



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND

ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Spelregels U7 – U12

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Officials	Scheidsrechter	1 (ontvangende)	2 (2x ontvangende)	2 (2x ontvangende club, behalve in Nationaal → 1 van elke club)	
	Coach op het veld	Nee (langs de lijn)			
	Publiek	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter			
	Tijd	2x20'	2x25'		

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Infrastructuur	Veld	1/8	1/4	1/2	
	Cirkel	5M lijn (kegels)	10M lijn (kegels)	Ja	
	Goal	Echte goal of plank of kegels	Echte goal		



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Categorieën		U7/U8		U9	U10	U11/U12
Ploegen	Wedstrijd blad	Max 8		Max 12		
	Spelers	3x3	4x4 (min 3)	6x6 (min4)	8x8 (min 6)	
	Keeper	Nee		VERPLICHT (in volledige uitrusting ZONDER stick)	VERPLICHT (in volledige uitrusting)	
	Uitrusting	VEPLICHT : Clubuitrusting + scheenbeschermers + mondbeschermer				
	Wissels	Elk moment			Elk moment BEHALVE OP PC	

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Coaches	Time-Out	Elke coach krijgt 1 time-out per helft van max. 30 seconden (de tijd wordt hiervoor niet stopgezet), de time-out mag NIET aangevraagd worden in de LAATSTE 5 minuten van de wedstrijd De time-out mag aangevraagd worden als het spel stil ligt (na een vrijslag), maar niet gedurende een reeks penalty corners. Eenmaal een vrijslag of een goal is toegekend, mag dit wel.			



Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
Spel	Spelhervatting (Begin, half-time, doelpunt)	Midden van de middellijn van het veld			
	Bal over de achterlijn	<ul style="list-style-type: none">• Voor de verdediging Uitslaan in de zone• Opzettelijk Vrije slag voor de aanval Op 3M achter de 5M-lijn (iedereen op 3M)	<ul style="list-style-type: none">• Voor de aanvallende ploeg Ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan• Voor de verdedigende ploeg Uitverdedigen<ul style="list-style-type: none">○ Bewust Vrije slag op 3M van de 10M lijn	<ul style="list-style-type: none">• Voor de aanvallende ploeg Ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan• Voor de verdedigende ploeg Uitverdedigen<ul style="list-style-type: none">○ Bewust over de achterlijn gespeeld door de verdediging PC	



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Spel	Bal over de zijlijn	Op de zijlijn; in de zone: Op 3M achter de 5M-lijn	<ul style="list-style-type: none"> Voor de verdediging Op de zijlijn Voor de aanvallers Op 3M van de zone 	Op de lijn
	Fouten	Opzettelijke Kick Opzettelijke Back stick	Kick Back stick	Kick Back stick Voor de verdediging : op de zijlijn; Voor de aanvallers : op 3M van de zone
	Gevaarlijk spel	<ul style="list-style-type: none"> Altijd verboden en wordt bestraft Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden) <ul style="list-style-type: none"> Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers <ul style="list-style-type: none"> Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal 		
	Vrije slag	<ul style="list-style-type: none"> Bal moet stilliggen Tegenstander op 3M 	<ul style="list-style-type: none"> Bal moet stilliggen Tegenstander op 5M 	



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND

ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Vrije slag in de zone (of cirkel)	<ul style="list-style-type: none">• Voor verdedigers Uitslaan in de zone• Voor aanvallers Op 3M achter de 5M-lijn (iedereen op 3M)	<ul style="list-style-type: none">• Voor verdedigers Uitslaan in de zone• Voor aanvallers Op 3M achter de 10M-lijn (iedereen op 3M)	<ul style="list-style-type: none">• Voor verdedigers Uitslaan op maximum 15M (kop cirkel) loodrecht van waar de bal is buiten gegaan• Voor aanvallers PC
Vrije slag buiten de zone (of cirkel)	Op de plaats van de overtreding	Op de plaats van de overtreding, MAAR tenminste op 3M van de zone	<ul style="list-style-type: none">• In de helft van de tegenpartij De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 5M) Self-pass OK De bal moet minstens 5M rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 5M) vóór de bal in de cirkel mag• In zijn eigen helft De bal mag rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
 ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Spel	Privileges Keeper	Geen keeper	Mag de bal met zijn lichaam spelen in de zijn eigen zone, maar mag de zone NIET verlaten.	Mag NIET buiten de cirkel/zone komen behalve om een stroke te nemen Mag de bal met zijn lichaam spelen in zijn eigen cirkel (zone voor de U9) Mag met zijn stick op max 5M buiten de cirkel spelen (stippellijn)	
	Self-pass	Ja			
	PC	Nee		3 verdedigers + keeper in het doel (U10) 4 verdedigers + keeper in het doel (U11/12) ** Alle andere spelers in een andere cirkel (totdat de bal in het spel wordt gebracht).	
	Stroke	Nee		Ja	
	Corner	Nee	Ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan		
	Doelpunt	Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller in de cirkel/zone is aangeraakt (met zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste) > U8 : boven de plank is toegelaten zolang het niet gevaarlijk is			



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

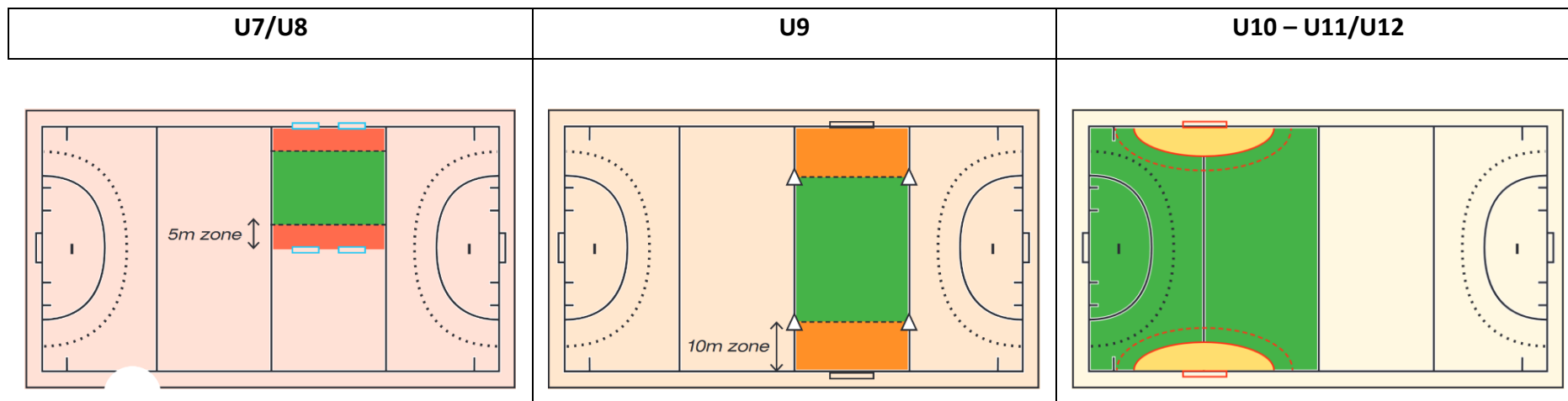
****PC :**

- De bal wordt op de achterlijn geplaatst op minstens 10m van de doelpaal (max. tot aan de rand van de cirkel). **Elk team kan kiezen langs welke kant ze de PC spelen;**
- Een aanvaller pusht/slaat de bal zonder opzettelijk hoog te spelen, deze aanvaller moet **MINSTENS 1** voet buiten het speelveld hebben.
- U10 : 3 verdedigers + keeper in de goal / U11/U12 : 4 verdedigers + keeper in de goal;
- Buiten de aangever, moet iedereen(aanvaller én verdediger) buiten de cirkel blijven en minstens op 5m van de aangever, totdat de bal aangegeven wordt. Er kan pas een goal gescoord worden als de bal eerst uit de cirkel is geweest (geen fout om op goal te slaan als de bal niet uit de cirkel is geweest);
- De aanvallers mogen kiezen hoe ze de fase spelen (naar kop cirkel, kort aangeven (minstens 5m), aantal aanvallers rond de cirkel,...).



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

Veldbezitting





KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

RAAD AAN DE OUDER-SCHEIDSRECHTER

1. Plaatsing

- U7/8 : op het veld zonder het spel, de spelers te hinderen => in beweging;
- > U8;
 - Iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde;
 - We veranderen niet van kant na de half-time;
- ALTIJD in beweging om de bal te zien;
- Anticipatie;
 - eenmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is;
 - In geval van twijfel, « eigen goal verdedigen »;
 - VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN.



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

2. Preventie

- Een foute plaatsing van « de bal of speler op 3M of 5M » niet beboeten MAAR de bal doen plaatsten op de correcte plaats of spelers op normale afstand (+- 1M) ;-)

3. Fluitsignaal

- Luid genoeg en hoorbaar voor iedereen;
- Alleen voor:
 - Spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel);
 - Bal over de zijlijn (als de speler niet stopt);
 - Goal;
 - Bij het stoppen van de tijd;
 - Herstart na een goal of spelhervatting;
 - Time-out.



KONINKLIJKE BELGISCHE HOCKEY BOND
ASSOCIATION ROYALE BELGE DE HOCKEY

4. Signalisatie

- Vrije slag;
- PC Goal;
- Vrije slag op de zijlijn;
- Time-out.

5. Uitleg

- Kort en bondig;
- Verbaal en signalisatie.